

## Un escape game dédié aux plus petits



Les jeux pour enfants prennent place dans les mêmes décors: les cabines du Titanic ou Le couloir du temps. ARCH. MESS.

### LOISIRS SEMSALES

A Semsales, l'escape game L'ichu diversifie son offre. Il met désormais en place des énigmes spécialement conçues pour les jeunes, de 7 à 12 ans. Les décors n'ont pas changé, mais les scénarios se sont adaptés aux enfants.

Les jeux d'évasion permettent aux plus intrépides et aux plus perspicaces de vivre une aventure dont ils sont les héros. Les fondateurs de L'ichu, à Semsales, ont eu envie de rendre cette expérience accessible aux plus jeunes. Il n'était pas rare qu'un enfant accompagne des adultes dans les scénarios précédents. Désormais, des groupes composés uniquement de jeunes pourront s'attaquer à des énigmes conçues spécialement pour eux.

Ouvert depuis le début d'année 2017, l'escape game comprend deux décors: les cabines du Titanic et *Le couloir du temps*. Ces deux scénarios restent identiques. «Nous avons seulement simplifié les énigmes et en avons élaboré d'autres destinées aux enfants», explique Joëlle Gumy. Elle et son compagnon Fabien Gumy sont enseignants à l'école primaire, tout comme Mélanie Rolle, l'une des autres fondateurs de L'ichu. Emmanuel Dupasquier, le dernier membre du quatuor à l'origine du projet, est musicien et donne régulièrement des cours aux plus jeunes.

### Lier les deux métiers

«C'est pour ça que nous avons voulu créer des jeux spécialement pour les 3<sup>e</sup> à 8<sup>e</sup> HarmoS, c'est-à-dire les 7 à 12 ans, poursuit Joëlle Gumy. Ça nous faisait plaisir de lier nos deux métiers, et nous trouvions chouette d'avoir plus d'enfants à L'ichu.» A noter toutefois que la réservation doit être remplie sur le net par un adulte, qui se porte référent

pour le groupe de mineurs. Les groupes se composent de trois à cinq aventuriers, avec la possibilité de monter jusqu'à sept joueurs pour le décor du Titanic.

Les nouvelles intrigues spécialement pour jeunes sont «à la frontière entre les loisirs et l'éducation», décrit Joëlle Gumy. Elles ont été inspirées par le Plan d'études romain. «Il y a donc un éclairage pédagogique pour les élèves. Cela peut, par exemple, servir de base visuelle à leurs cours d'histoire.» Le décor du *Couloir du temps* les fait en effet voyager dans plusieurs périodes: la Préhistoire, l'Antiquité, le Moyen Age et enfin la Renaissance.

### Débusquer des indices

«En observant les élèves, nous avons remarqué deux choses en particulier: leur capacité de concentration est plus courte et, surtout, ils adorent fouiller», indique l'enseignante. Les énigmes ont donc été raccourcies et plus d'objets ont été disséminés dans les différentes pièces. L'attrait des jeunes pour les codes secrets a également été pris en compte. «Il y a également des épreuves de calculs, des manipulations, telles que des assemblages d'objets ou encore d'observation: ils devront trouver des indices cachés dans des images.»

L'escape game semsalois est le premier du canton à proposer un décor spécialement pour enfants. «Et nous pourrons bientôt, normalement dès les vacances de Pâques, accueillir des groupes plus grands, de la taille d'une classe, c'est-à-dire vingt-six enfants environ: la moitié prendra part au scénario tandis que l'autre moitié fera une activité en attendant son tour.» Les concepteurs ont par ailleurs décidé d'offrir un goûter et un petit cadeau à chaque participant, afin d'encadrer les enfants au mieux et de leur proposer un moment inoubliable.

**Christian Marmy**

Plus d'infos et réservations sur [www.l-ichu.ch](http://www.l-ichu.ch)

### ÉDUCA

Des élèves vendredi ce jour ou mais qui tisé. Le Mgnages re veveysan

### Les rac

Dix-sept lège du «vivre» la so péenne (voialement, l Brexit au-d jusqu'au 12 la classe de Sylvain Gra Très Gracie de divers su notamment et de la sant

### SÉCURITÉ

### Les Lond pour leur

Depuis pl Britannique Pour le Roy aussi le dép gen (SIS), e concernant «J'ai survéc pour pour conflit irlan raient d'ail Nord, ayant songe à lan indépendan

«Il est vra tains, mais déclare un nous avons augmentati mais seulem de l'ordre o qui portai pour assure nier, en fin manque d'ef tation pour

Malgré le cartes affich leave (partir son), No dea blème), Bel tagne) ou en